

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**PRAKTIK BLOKING**

**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN PYTHON**

**HARI – 3**

Nama Siswa : Muthia Khoirun Nisa

Kelas : X PPLG 2

Materi Kegiatan Hari - 3 : PEMROGRAMAN PYTHON

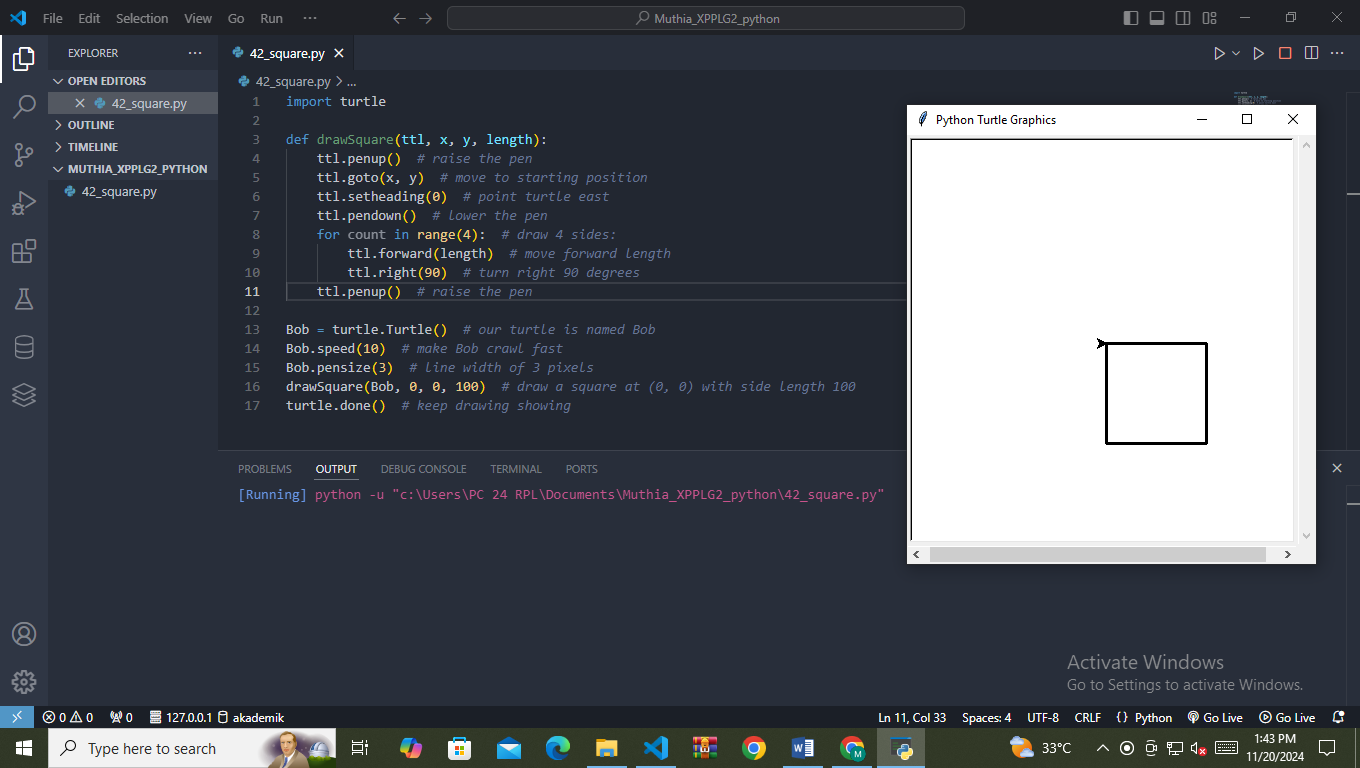
1. **Petunjuk Pengerjaan :**
2. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
3. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
4. Kerjakanlah dengan teliti



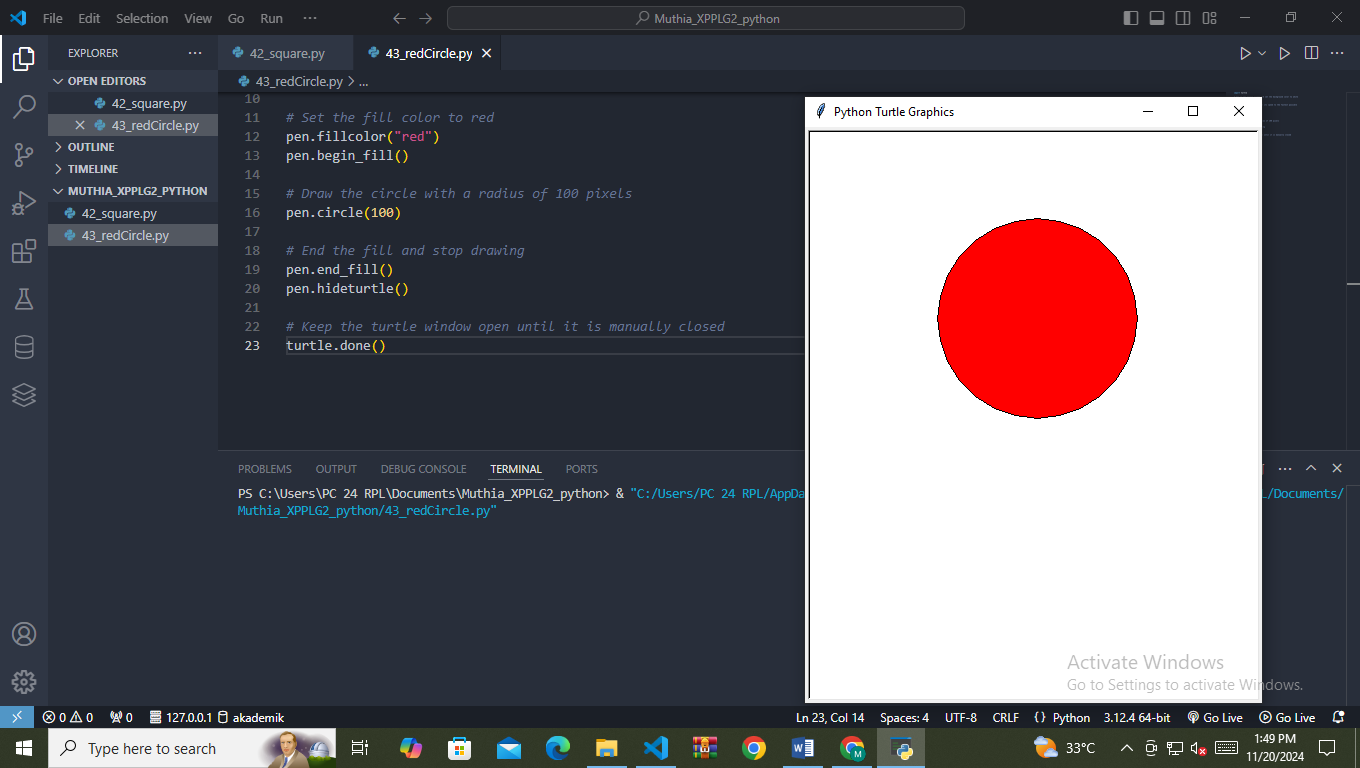
Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

1. Kerjakanlah Latihan Program Python pada Modul (42\_Square.py sampai dengan 47\_userInputPattern.py). Dan Sertakanlah source code dan output screenshot pada LKPD

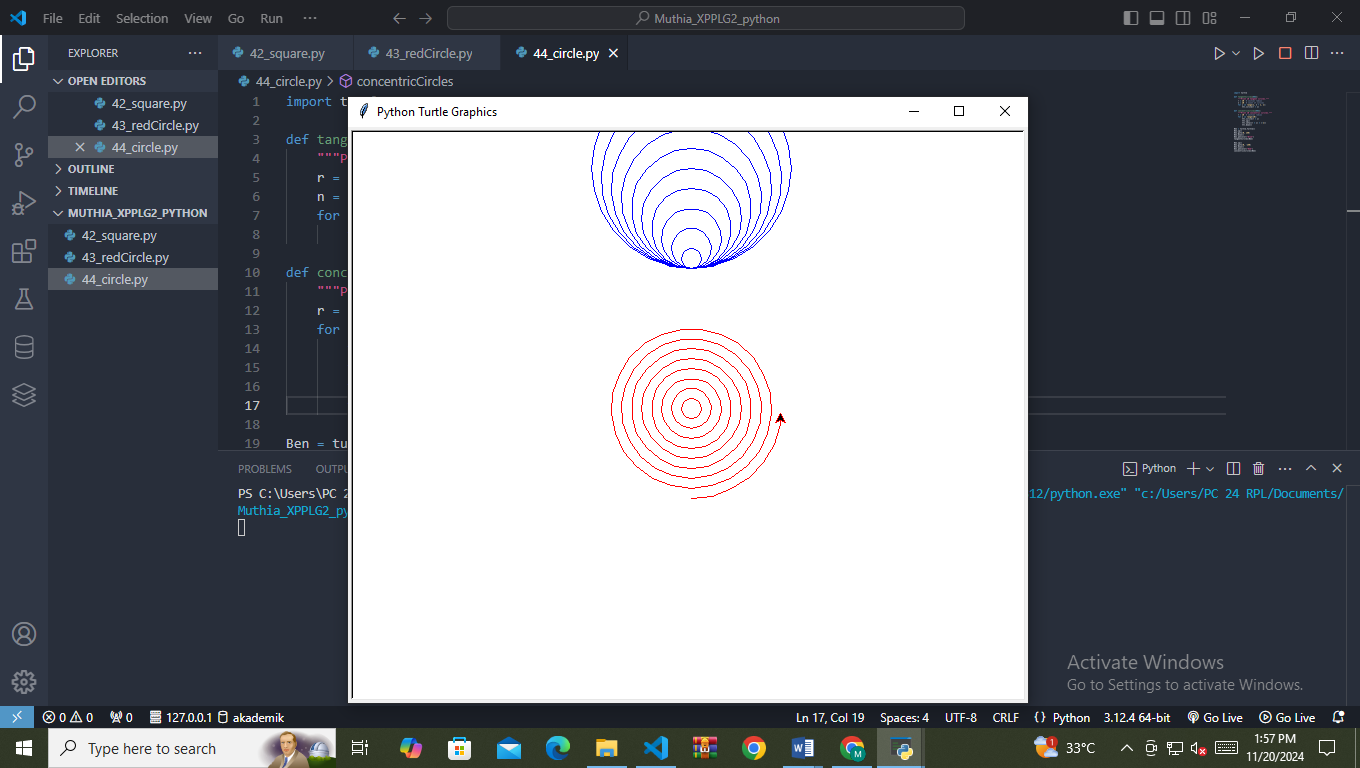
1.42\_square.py



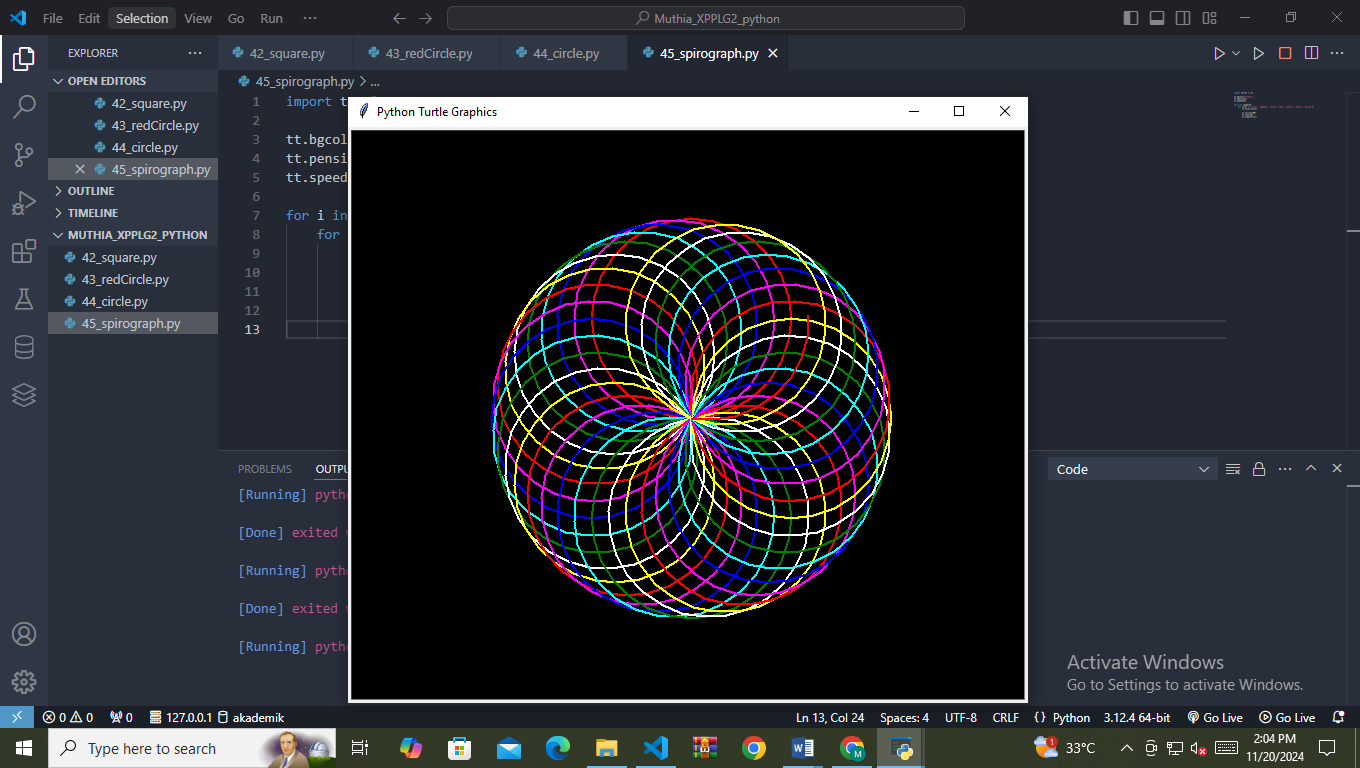
2.43\_redCircle.py



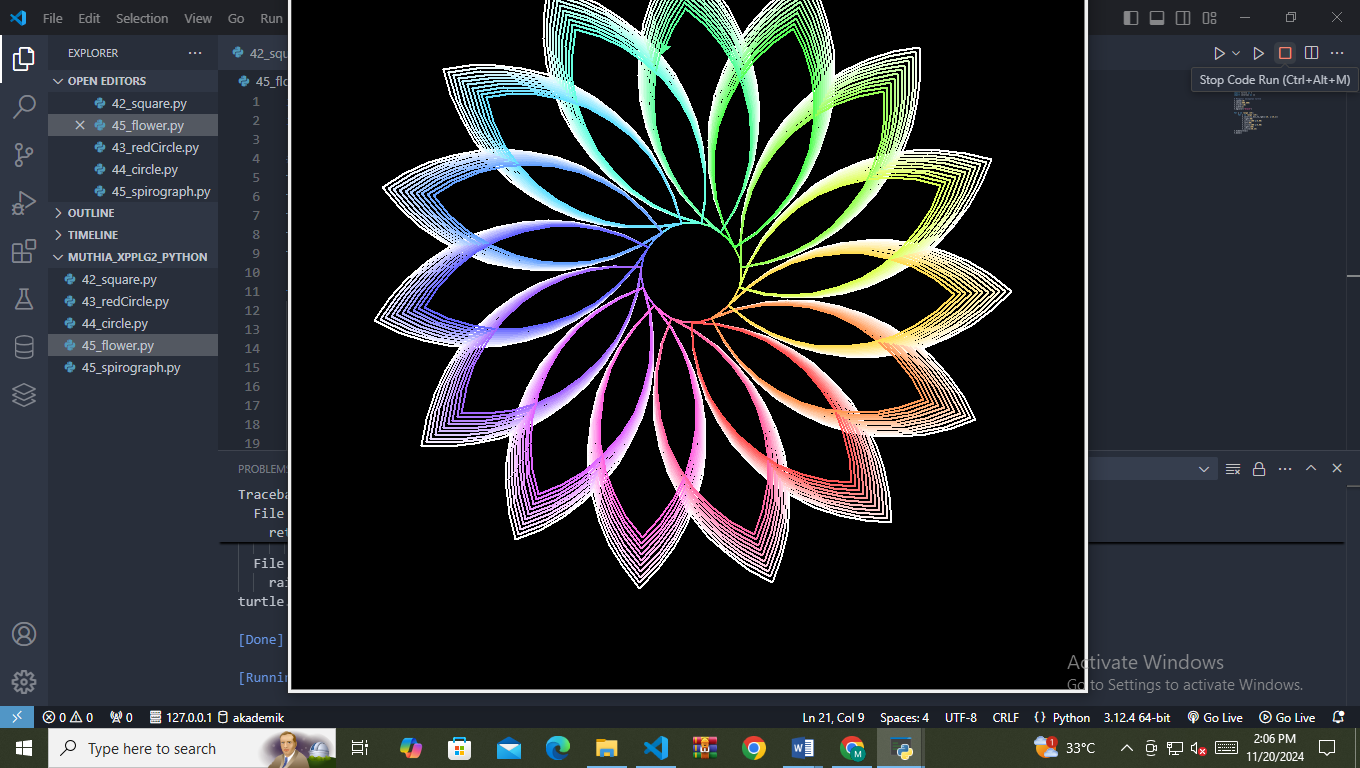
3.44\_circle.py



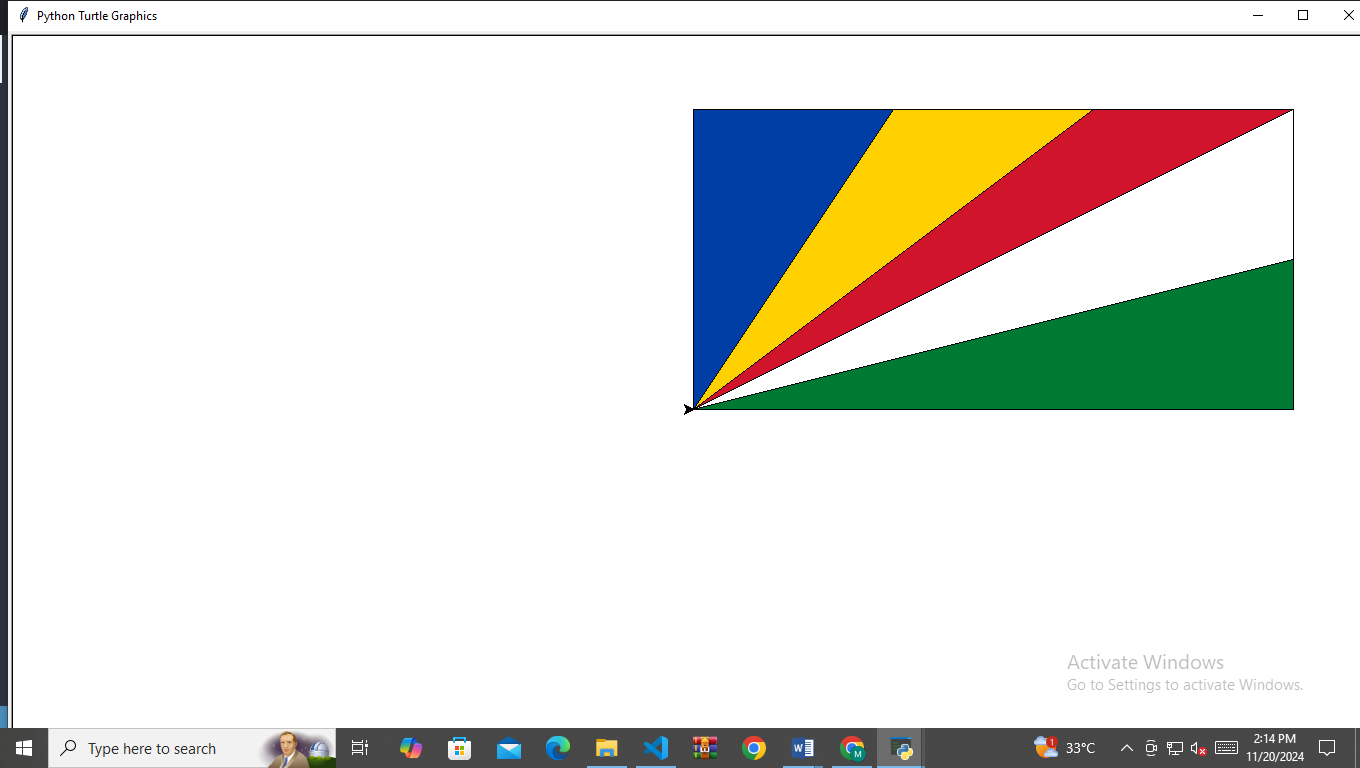
4.45\_spirograph.py



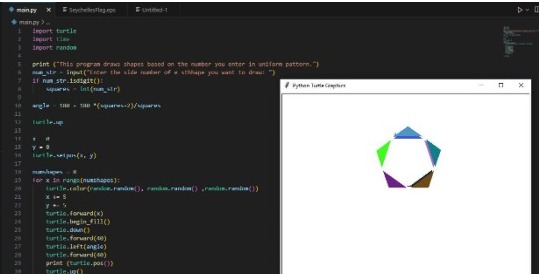
5.45\_flower.py

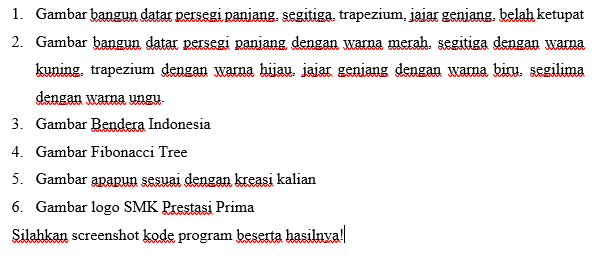


6.46\_seychellesFlag.py

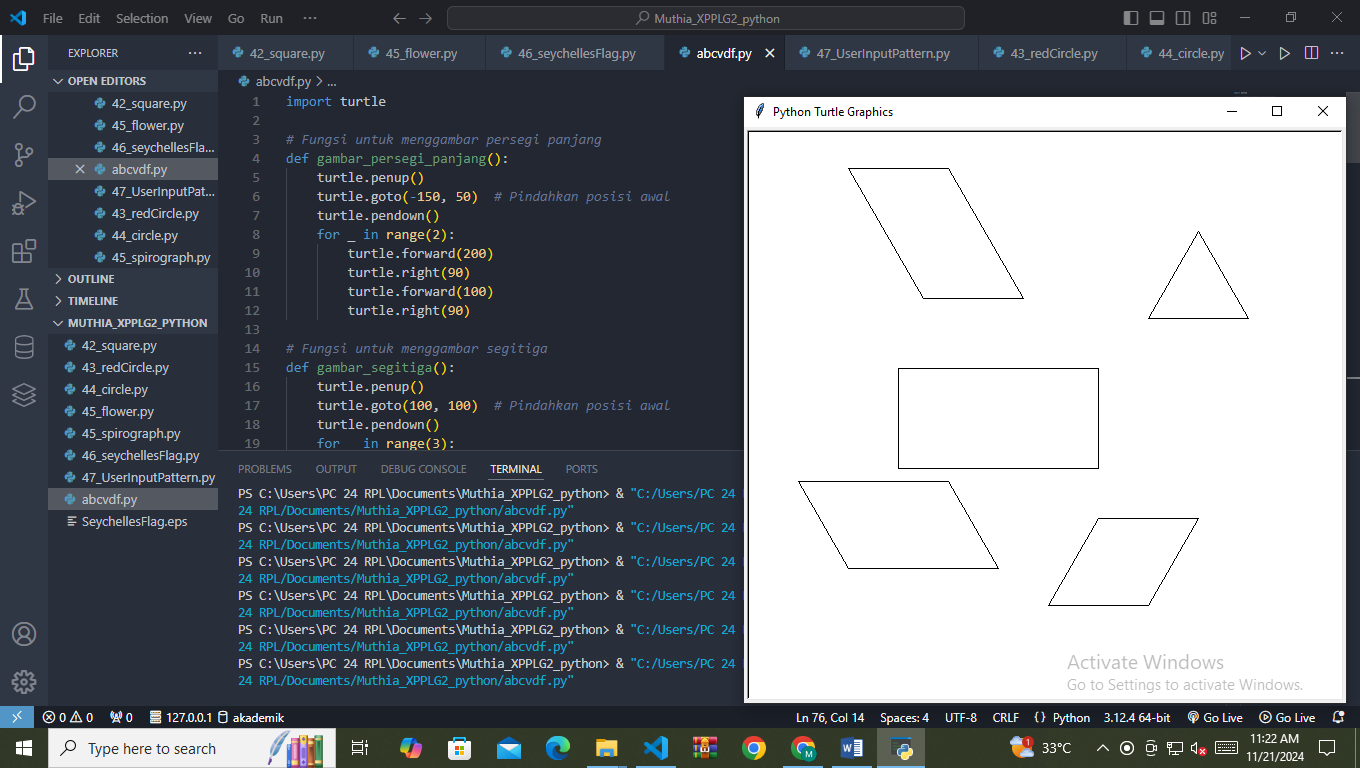


7.47\_UserInputPattern.py

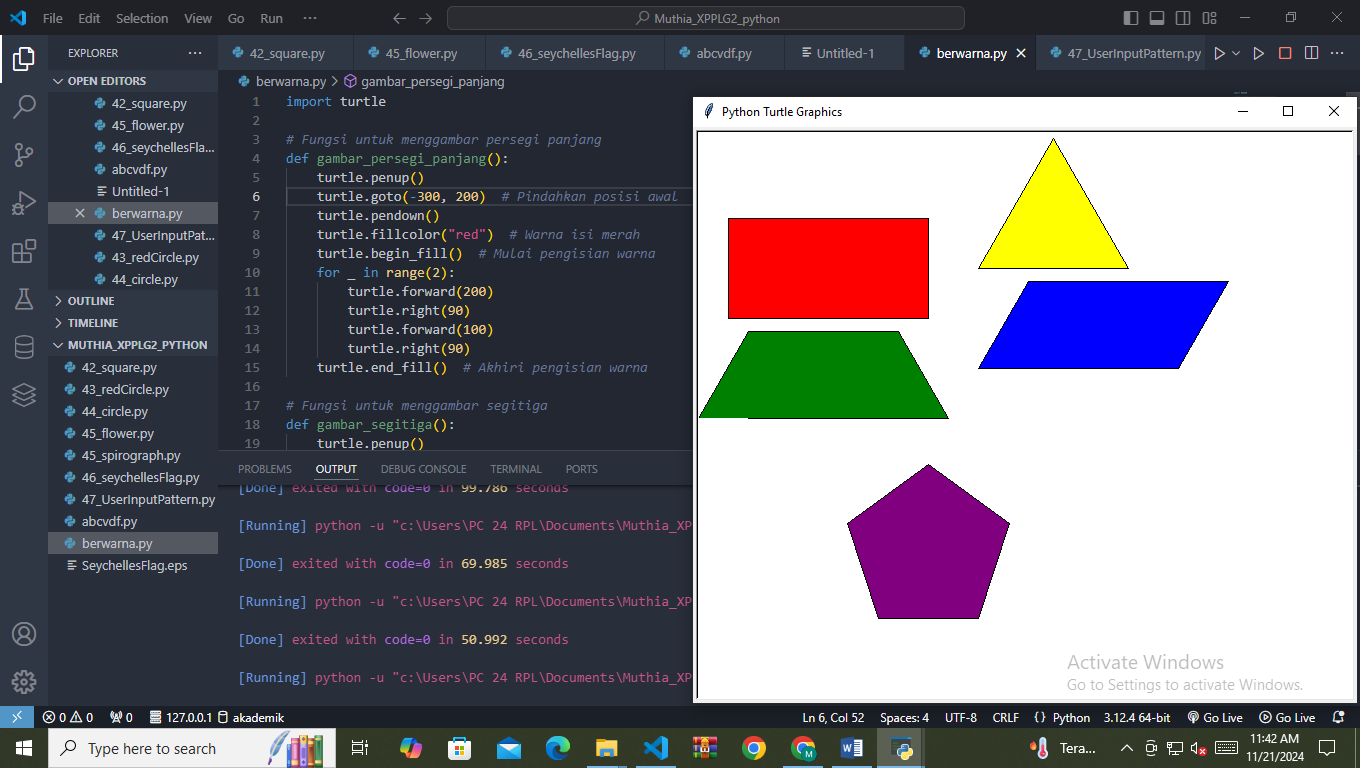


1. Kerjakanlah Latihan Turtle di Program python pada Modul. 

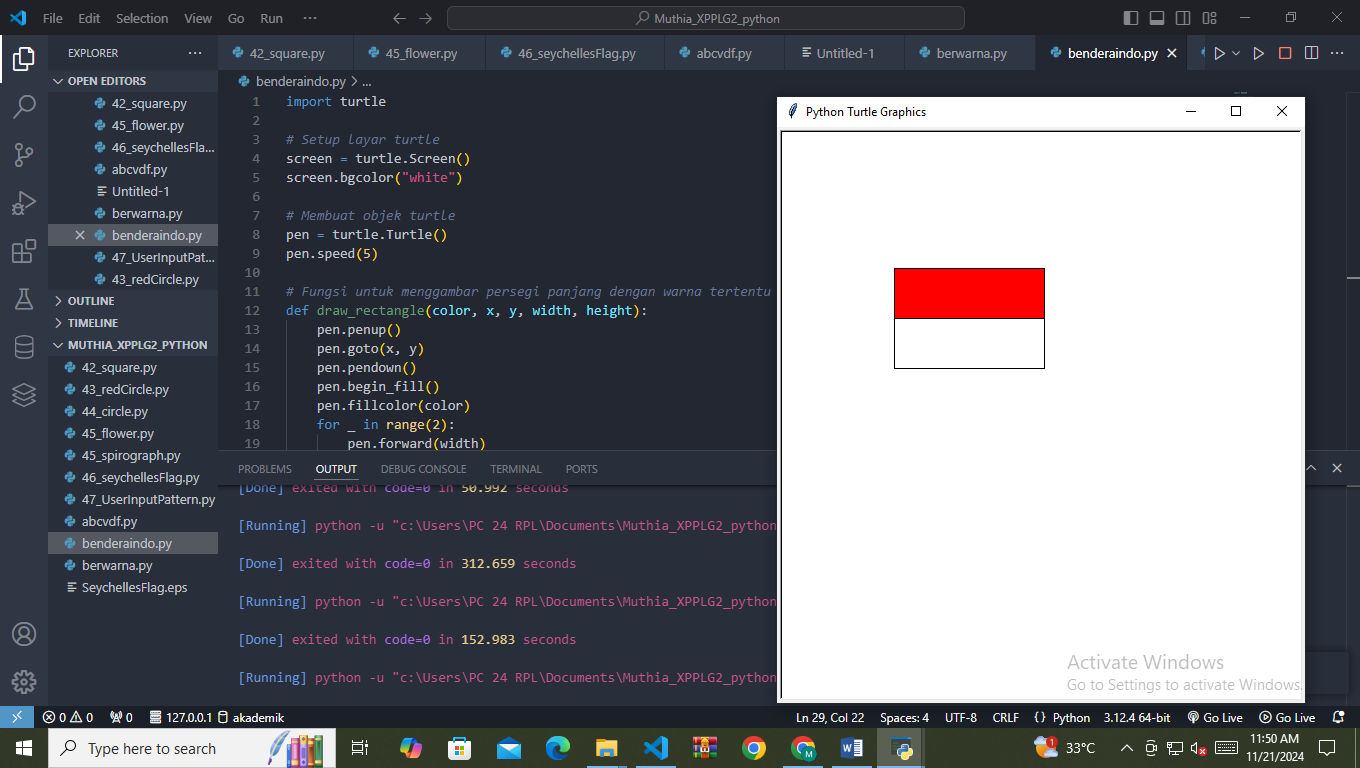
**1. Bangun Datar**

****

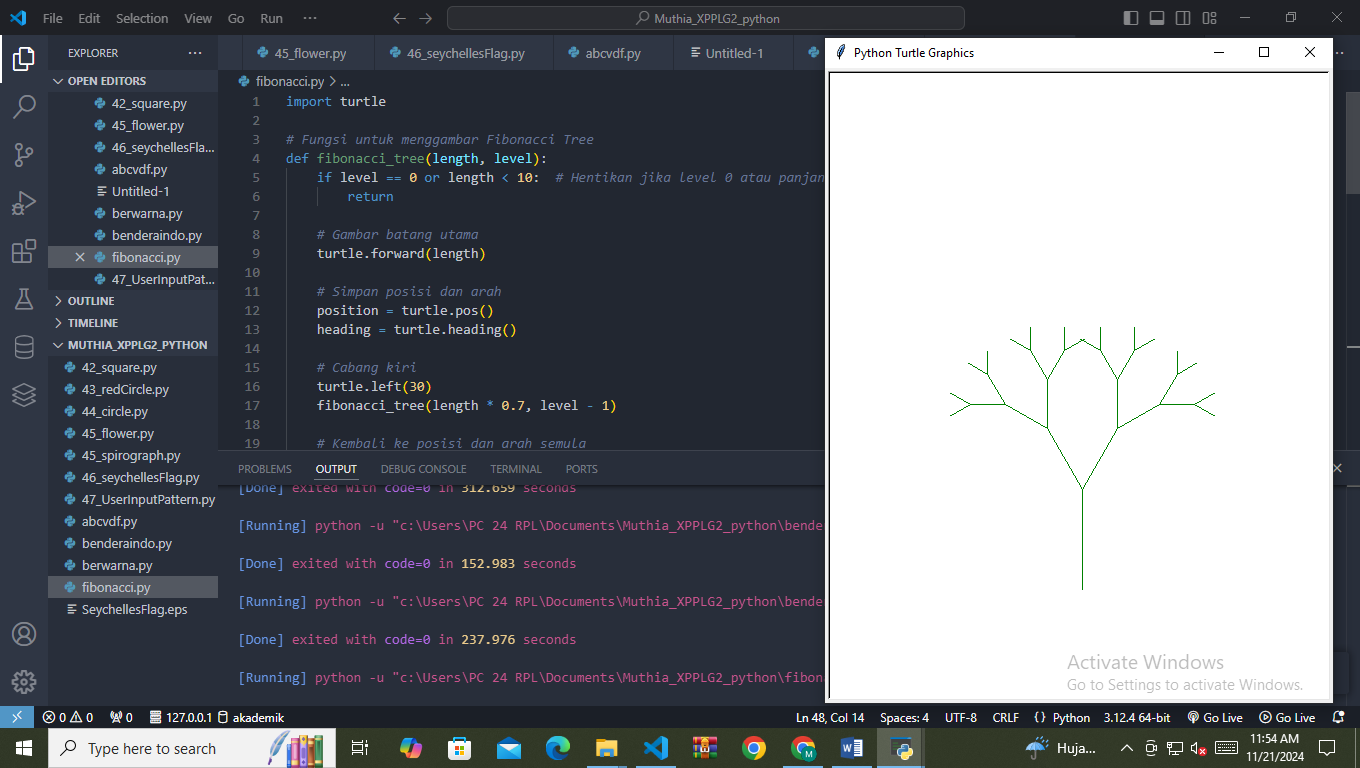
**2. Bangun datar berwarna**

****

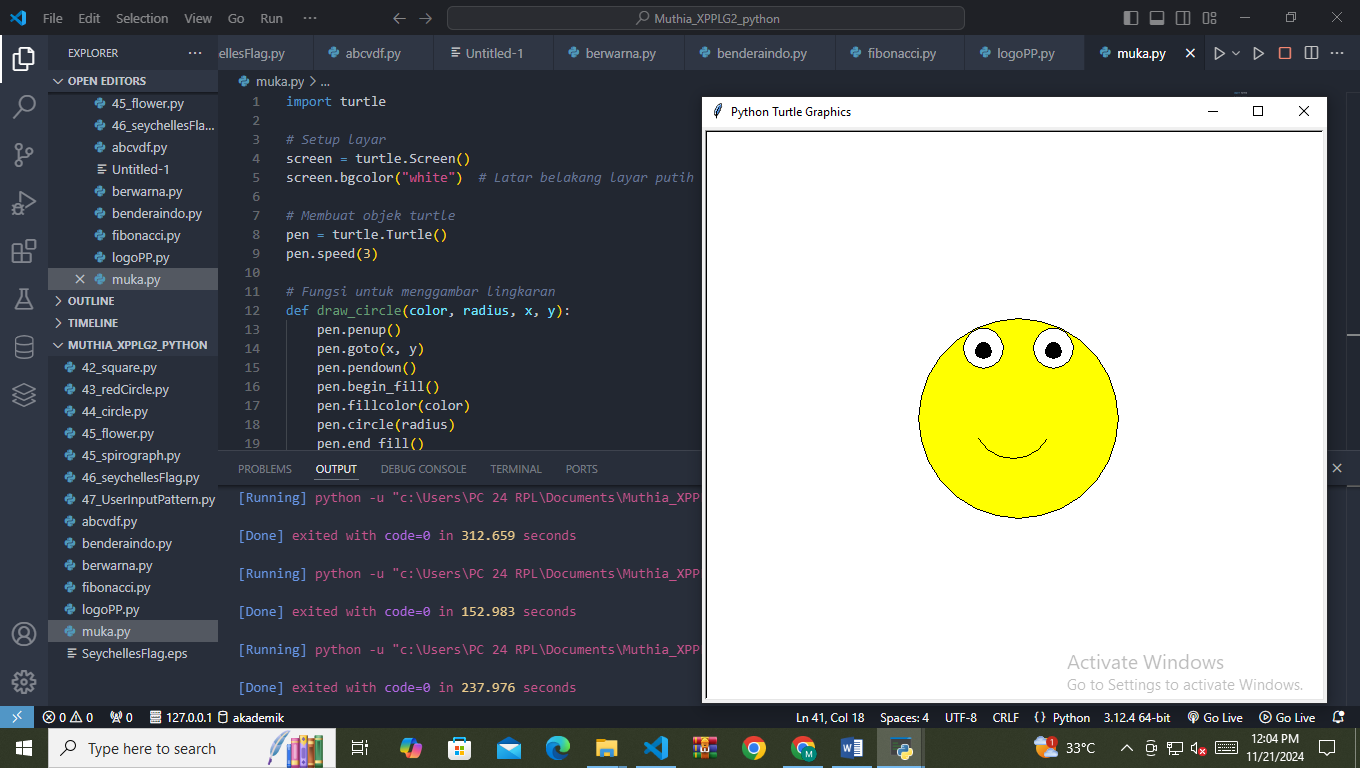
**3. Bendera Indonesia**

****

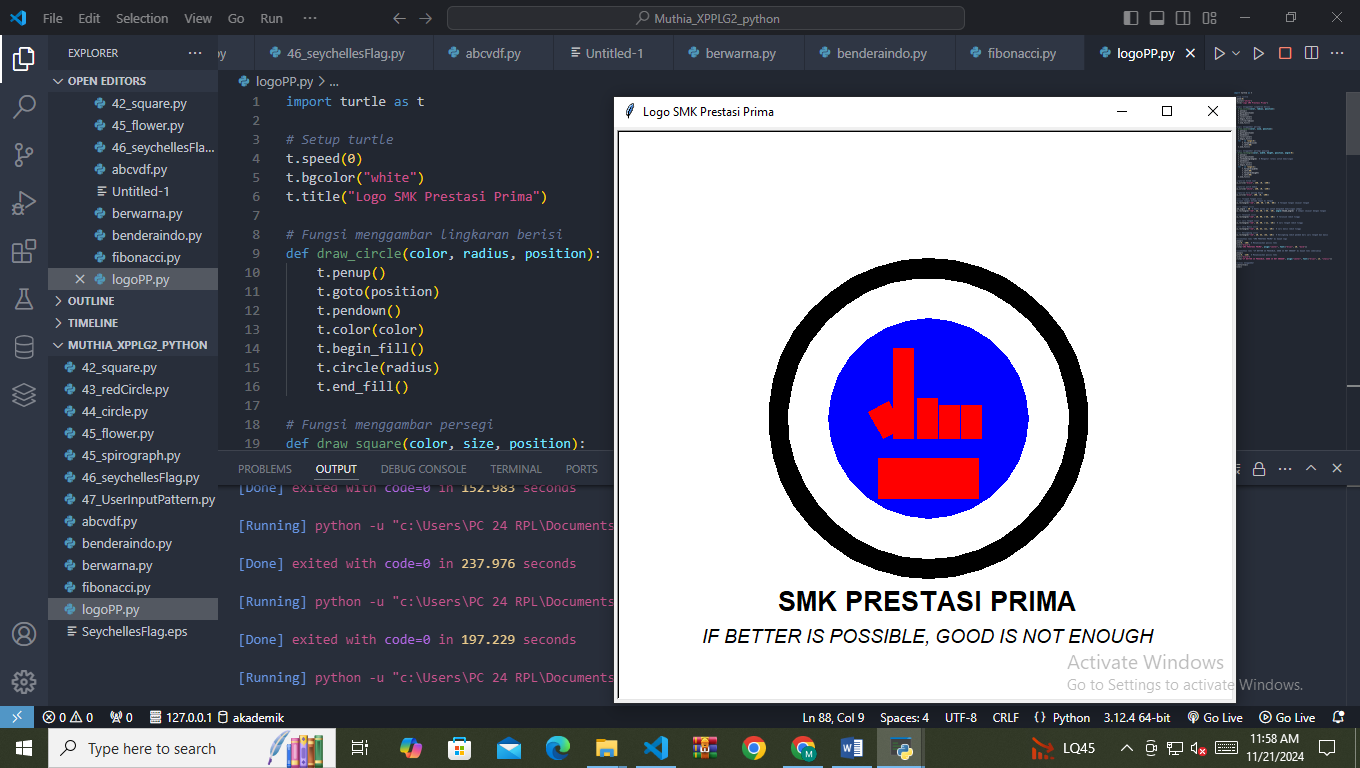
**4.Fibonacci Tree**

****

**5.Random**

****

**6. Logo SMK PRESTASI PRIMA**

****

**-Selesai-**